

Serviço de Registro de Imóveis de Machado - MG**Matrícula nº 26167****Livro nº 2 - Registro Geral****Ficha nº 1****Data:** 22 de setembro de 2023.....

Imóvel: Lote urbano nº 15 (quinze) da quadra "J" com área de 572,32 m² (quinhentos e setenta e dois metros e trinta e dois decímetros quadrados), situado à Rua Waldemar Swerts Costa, no **Bairro Residencial dos Nobres**, neste município, dentro dos seguintes limites e confrontações: "Inicia-se a descrição deste perímetro no vértice P01, definido pelas coordenadas E: 403.671,7059 m e N: 7.602.703,3681 m; confrontando com a Rua Waldemar Swerts Costa, segue por com azimute 100° 36' 47" e distância de 12,00 m até o vértice P02, definido pelas coordenadas E: 403.683,5007 m e N: 7.602.701,1582 m; confrontando com o Lote 16, segue por com azimute 11° 33' 25" e distância de 47,70 m até o vértice P03, definido pelas coordenadas E: 403.693,0569 m e N: 7.602.747,8903 m; confrontando com a Lote 19, segue por com azimute 280° 36' 49" e distância de 12,00 m até o vértice P04, definido pelas coordenadas E: 403.681,2622 m e N: 7.602.750,1006 m; confrontando com o Lote 14, segue por com azimute 191° 33' 25" e distância de 47,70 m até o vértice P01, encerrando este perímetro", estando todas as coordenadas descritas georreferenciadas ao Sistema Geodésico Brasileiro e encontram-se representadas no Sistema UTM e todos os azimutes e distâncias, área e perímetro foram calculados no plano de projeção UTM, conforme memorial descritivo elaborado pelo Eng^o Civil, André Luiz de Souza Melo, CREA 248.469/D -MG.....

Proprietário: MUNICÍPIO DE MACHADO, inscrito no CNPJ nº 18.242.784/0001-20, com sede administrativa na Praça Olegário Maciel, nº 25, Centro, nesta cidade.....

Índice cadastral: 01.04.080.0302.0001.....

Registro anterior: Matrícula nº 25.514 do Livro 2, desta serventia...

Protocolo nº 114.685 do livro 1.....

(01 ato código: 4401 - Emol: R\$ 56,97/ Recompe: R\$ 3,42/ Taxa Fisc. Jud: R\$ 18,99 / Total: R\$ 79,38 / selo: GXK/73274 - código segurança: 2673-4360-1912-9507)

Guilherme

